



UNIUNEA EUROPEANĂ



Instrumente Structurale
2014-2020

Proiect co-finantat din Programul Operațional Capital Uman 2014 – 2020

Axa priorităță 4: „Incluziunea socială și combaterea sărăciei”

Obiectivul tematic 9: Promovarea incluziunii sociale, combaterea sărăciei și a oricără forme de discriminare
Prioritatea de investitii 9.ii: Integrarea socio-economică a comunităților marginalizate

Obiectivul specific 4.2: Reducerea numărului de persoane aflate în risc de sărăcie și excluziune socială din comunitățile marginalizate, prin implementarea de măsuri integrate

Titlul proiectului: „Soluții de combatere a marginalizării prin măsuri inovative sociale”

Contract nr.:POCU/20/4/2/101947

Beneficiar: Comuna Bistreț, Județul Dolj

Parteneri: P1 – Școala Gimnazială Bistreț, P2 – Fundația Magdalena Deijs

NR. 679/02.11.2020

Oferta forță de muncă persoane aflate în grupul tinta

Vă facem cunoscut faptul că UAT Comuna Bistret implementeaza proiectul POCU 101947 „Soluții de combatere a marginalizării prin măsuri inovative sociale”.

Beneficiarii acestui proiect sunt 590 participanți la sesiuni de consiliere și mediere pe piața muncii, 70 persoane cu varsta peste 16 ani participanți la programe de ucenicie, 500 participanți la programe de FPC (calificare), 172 locuri de munca subvenționate

In vederea integrării pe piata muncii, prin proiect se asigura forta de munca calificata prin programe de calificare nivel 1 si nivel 2 , in urmatoarele meserii:

- brutar; constructii; patisier; tinichigiu; lucrator in comert; baby sitter;agent curatenie ajutor bucatar; femeie de serviciu; ingrijitor spatii verzi.

Angajatorii interesati isi pot inainta oferta de locuri de munca / pot participa la intilniri cu membrii grupului tinta organizate atit de catre furnizorul serviciilor de consiliere si mediere pe piata muncii cit si de catre expertii din echipa de proiect

Pentru informații suplimentare sunați de luni – vineri între orele 08⁰⁰ – 16⁰⁰, la numărul de telefon fix 0251355011 sau la numarurile 0733681685 / 0728158322.

